

# JÁTÉKSZABÁLYZAT

## A Coca-Cola „Netre szomjazol?” promóciós játék

### hivatalos részvételi- és játékszabályzata

#### 1. A nyereményjáték szervezői

A Coca-Cola – „Netre szomjazol?” promóciós játék (a továbbiakban: „**Játék**”) szervezői a Coca-Cola Magyarország Szolgáltató Kft. (székhely: 2330 Dunaharaszti, Némedi út 104.; cégjegyzék szám: 13-09-072515; adószám: 12150126-2-13), a Coca-Cola HBC Magyarország Kft. (székhely: 2330 Dunaharaszti, Némedi út 104.; cégjegyzékszám: 13-09-067506; adószám: 10886861-2-44), valamint a Coca-Cola Services SA. (1424 Chaussée de Mons, B-1070 Brussels; adószám: 462525791; cégjegyzékszám: BE0462525791) (a továbbiakban együtt: "Szervezők").

A Játékhoz kapcsolódó adatkezelést a Szervezők, a Játékhoz kapcsolódó egyéb feladatokat, továbbá az adatfeldolgozást a Rewart Kft. (székhely: 1016 Budapest, Hegyalja út 7-13., cégjegyzékszám: 01-09-892626, adószám: 14182925-2-41, a továbbiakban: „**Lebonyolító**”), a GBaRT Design Stúdió Kft. (székhely: 1029 Budapest, Zsíroshegyi út 16., cégjegyzékszám: 01-09-917297; adószám: 1473365-2-41) és a Magyar Telekom Nyrt. (székhely: 1013 Budapest, Krisztina körút 55.; cégjegyzékszám: 10773381-2-44), a továbbiakban: „**Magyar Telekom**”) (Magyar Telekom feladata: a promócióhoz kapcsolódóan adatforgalom biztosítása a játékosok számára) együttesen végzik.

#### 2. A Játékban történő részvétel feltételei

**2.1.** A Játékban részt vehet minden, 14. életévét betöltött, nem cselekvőképtelen, magyarországi lakóhellyel rendelkező, a 2.4. pontban meghatározott személyek körébe nem eső természetes személy (a továbbiakban: „**Játékos**”), aki a Játék 4. pontban írt időtartama alatt

**2.1.1.** vásárol legalább 1 (egy) db, bármely magyarországi üzletben vagy vendéglátó ipari egységben kiskereskedelmi forgalmazás keretében kapható, a jelen Játékszabályzat 3. pontjában meghatározott promóciós csomagolású Coca-Cola, Coca-Cola zero, Coca-Cola light, Coca-Cola zero cherry, Coca-Cola zero lemon, Fanta vagy Sprite 250 ml vagy 330 ml dobozos terméket ("**Termék**"); és

**2.1.2.** elektronikusan regisztrál a <http://jatek.woah.com> domain alatti weboldalon (a továbbiakban: „**Honlap**”) a regisztráció menüpont alatt és ennek során a következő valós adatait megadja: teljes név, születési dátum/év, nap, hónap/, neme, e-mail cím, mobiltelefonszám; vagy a mobilkészülékre letölthető WOAHA alkalmazáson (a továbbiakban: „**Alkalmazás**”) belül a WOAHA Felhasználási Feltételei alapján a WOAHA Adatkezelési Tájékoztatójának elfogadásával Coca-Cola felhasználói fiókot létesít (a továbbiakban: „**Fiók**"); és

**2.1.3.** A regisztráció menüpont alatt megválaszolja, a kérdést arra vonatkozólag, hogy betöltötte-e már a 16. életévét („*Elmúltál 16 éves?*”).

- Amennyiben betöltötte a 16. életévét
  - a következő valós adatait megadja kötelezően: teljes név, születési dátum, telefonszám, e-mail cím, jelszó;

- vagy a saját nevére szóló és aktív Facebook regisztrációjához tartozó azonosító adatok megadásával engedélyezi a Facebook-on megadott fenti adataihoz való hozzáférést a Szervezők, illetve a Lebonyolító részére („Regisztráció”),
  - valamint nyilatkozik arról, hogy rendelkezik-e a 2.6 pont szerinti előfizetéssel a Magyar Telekom Nyrt.-nél.
  - Amennyiben Játékos saját nevére szóló és aktív Facebook regisztrációjához tartozó adatok közül hiányzik bármelyik fent írt adat, vagy azok a Facebook regisztrációjában nem helyesen szerepelnek, abban az esetben a hiányzó, illetve nem helyes személyes adatot a regisztráció során a Játékosnak külön meg kell adnia, illetve módosítania kell.
- Amennyiben a Játékos nem múlt el 16 éves
    - a regisztráció során a következő valós adatait megadja kötelezően: teljes név, születési dátum, telefonszám, e-mail cím, jelszó.
    - A szülőnek, vagy gondviselőnek jóvá kell hagynia, hogy a 16 év alatti életkorú felhasználó részt vehessen a játékban. A megjelenő mezőben a regisztráló felhasználónak kötelezően meg kell adnia az egyik szülő vagy gondviselő e-mail-es elérhetőségét, ezzel lehetőséget biztosítva a Lebonyolítónak arra, hogy felvegye vele a kapcsolatot, és jóváhagyást kérjen a regisztráló 16 év alatti felhasználó a nyereményjátékban való részvételére. A jóváhagyásra 48 óra áll rendelkezésre, amennyiben ez az idő letelik jóváhagyás nélkül, úgy a jóvá nem hagyott felhasználó, valamint szülője/ gondviselője adatai törlődnek, és regisztráció ismételt kezdeményezéséhez újból szükséges megadnia az adatait.

## A Játékosok

**2.1.4.** a Regisztráció során a megfelelő mező kipipálásával elfogadja a jelen részvételi és játékszabályzatban (**”Játékszabályzat”**) leírt valamennyi feltételt és hozzájárul adatainak az Adatvédelmi irányelvekben írtak szerinti kezeléséhez; és

**2.1.5.** sikeresen feltölti a Termék nyitófülének (**”Fül”**) a doboz felé eső oldalán található 10 karakterből – számokból és betűkből – álló érvényes egyedi promóciós kódot (**”Kód”**) az Alkalmazásba. (a továbbiakban együtt: **”Pályázat”**)

**2.2.** A Játékos köteles a **promóciós Fület 2019. január 31-ig sértetlenül megőrizni**, a Szervezők esetleges felhívására a Szervezők részére bemutatni. **Szervezők kizárólag azokat a Füleket fogadják el a Játékban, amelyeken a 10 karakterű Kód teljesen olvashatóan látszik.**

**2.3.** A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós Kódot, adatokat tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembevételre a Játékban. A Szervezők a nem valós adatokat, Kódot megadó résztvevőket kizárhatják a Játékból. A Játékosok a regisztrált adataik alapján kerülnek azonosításra, így az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervezők érdekkörén kívül eső, technikai problémákért (különösen, de nem kizárólag e-mail cím törlése, elérhetetlensége, névváltozás) Szervezőket semmilyen felelősség nem terheli.

**2.4.** A Játékban nem jogosultak sem közvetlenül, sem közvetetten részt venni a Szervezők, a Lebonyolító, a Magyar Telekom, illetve a Játék szervezésében vagy lebonyolításában közreműködő gazdálkodó szervezetek, ügynökségek, ezek tulajdonosai, vezető tisztségviselői, munkavállalói, vagy velük munkavégzésre irányuló egyéb jogviszonyban állók, és mindezen személyek Ptk. 8:1. § (1) bek. 2. pontjában meghatározott hozzátartozói.

A Játékban résztvevő termékeket árusító kereskedelmi és vendéglátó ipari egységek, továbbá a Szervezőkkel szerződéses kapcsolatban álló azon gazdálkodó szervezetek, amelyek a Játék időtartama alatt a szerződés teljesítése során a Szervezők bármely telephelyén, bármely időtartamban munkát végeznek, illetve ezek tulajdonosai, vezető tisztségviselői, munkavállalói, vagy velük munkavégzésre irányuló egyéb jogviszonyban állók, és mindezen személyeknek a Ptk. 8:1. § (1) bek. 2. pontjában meghatározott hozzátartozói szintén nem jogosultak sem közvetlenül, sem közvetetten részt venni a Játékban.

**2.5.** Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt naponta SIM kártyánként maximálisan 300 MB-nak megfelelő mennyiségű Kódot, mint Pályázatot jogosult feltölteni. Valamennyi kód egyedi, így a rendszer csak az élő kódokat fogadja el, egy kódot kizárólag egy alkalommal lehet érvényesen feltölteni. Azonos kód többszöri feltöltése esetén mindig az első feltöltést fogadja el a rendszer érvényesnek. A Szervezők nem fogadják el a véletlenszerűen kiválasztott vagy kitalált számkódokat. A Játék során, napi szinten, SIM kártyánként legfeljebb 3 darab kódfeltöltés után kerül az 100 MB jóváírásra, tehát egy Játékos naponta SIM kártyánként maximálisan 3x100 MB, azaz legfeljebb 300 MB adatforgalmat gyűjthet. A mobil adatforgalom ajánlattal kizárólag azon Játékosok élhetnek, akik a Magyar Telekom Nyrt.-nél („**Magyar Telekom**”) olyan érvényes, aktív (azaz a szolgáltatás nem áll korlátozás, felfüggesztés vagy szüneteltetés alatt), lakossági (az értékesíthető vagy a lezárt) díjszabásban) megtalálható valamely adatcsomagot vagy adatszolgáltatás (beleértve a technikai internet elérést) tartalmazó díjcsomag vonatkozásában egyedi előfizetői szerződéssel rendelkeznek. A 100 MB adatforgalom kizárólag belföldön, Magyar Telekom előfizetők részére a Magyar Telekom hálózatán használható fel az aktiválástól számított 24 órán belül belföldön.

Mivel a Blue Mobile és MOL Mobile Ügyfelek nem a Magyar Telekom Ügyfelei, ezért a Játékban sem vehetnek részt.

**2.6.** Játékosnak ügyelnie kell arra, hogy a Regisztráció során valós adatokat adjon meg, mert amennyiben az általa megadott adatok utóbb valótlanok bizonyulnak, úgy ennek minden következményét a Játékos, mint adatszolgáltató viseli. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőket és a Magyar Telekomot semmilyen felelősség nem terheli. A Szervezők nem ajánlják a Játékban való részvételt harmadik személy által regisztrált e-mail cím és vagy mobilszám (SIM) megadásával. Amennyiben nem saját maga által regisztrált e-mail címet és/vagy telefonszámot vesz igénybe a Játékos, a Játék kezdete előtt kérje a jogosult hozzájárulását. A Játékkal kapcsolatos, e-mail postafiók és/vagy mobil telefonszám használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervezők, a Magyar Telekom, valamint a Lebonyolító mindennemű felelősségüket kizárják. A Regisztráció hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, száméírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), valamint, ha a játékos valótlan tartalmú nyilatkozatot tesz arról, hogy a 2.6 pont szerinti Telekom előfizetéssel rendelkezik sem a Szervezők, sem a Magyar Telekom, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállalnak és ennek bekövetkezésekor nem kötelesek az adatmennyiség feltöltésére.

### 3. A Játékban résztvevő termékek

- Coca-Cola 330 ml és 250 ml
- Coca-Cola zero 330 ml és 250ml
- Coca-Cola light 330ml
- Coca-Cola zero cherry 330ml
- Coca-Cola zero lemon 330ml és 250ml
- Fanta narancs 330ml és 250ml
- Sprite eredeti íz 330ml és 250ml

**dobozos promóciós kiszerezésű termékek, melyeken a következő promóciós felirat található: „Netre szomjazol?”**

Felhívjuk a Játékos figyelmét, hogy a termék megvásárlása előtt győződjön meg annak bontatlanságáról és őrizze meg a nyitófület 2019. január 31-ig!

### 4. A Játék időtartama

A Játék **2018. augusztus 1. 00 óra 00 perctől 2018. december 31. 23 óra 59 percig** tart.

### 5. A Játék menete

#### 5.1. Magyar Telekom 100MB mobil adatforgalom minden promóciós nyitófül alatt

**5.1.1.** Bármely regisztrált Játékos, aki a Magyar Telekomnál olyan érvényes, aktív (azaz a szolgáltatás nem áll korlátozás, felfüggesztés vagy szüneteltetés alatt), lakossági (az értékesíthető vagy a lezárt) díjszabásban megtalálható valamely adatsomagot vagy adatszolgáltatás (beleértve a technikai internet elérést) tartalmazó díjcsomag vonatkozásában egyedi előfizetői szerződéssel rendelkezik, Az érvényes kódfeltöltést követően az **5.1.2. és 5.1.3. pontban foglalt korlátozásokkal jogosulttá válik kódfeltöltésenként 100 MB mobil adatforgalomra** (de SIM kártyánként legfeljebb 300 MB-ra naponta), mely **belföldön, a Magyar Telekom hálózatán használható fel az aktiválástól számított 24 órán belül.**

**5.1.2.** Érvényes Magyar Telekom előfizetők azok, akik előfizetése aktív státuszban van: feltöltőkártyás ügyfél esetén az elmúlt 365 napban feltöltötte egyenlegét; utólag fizető (havidíjas) előfizető esetén nincs a szolgáltatása felfüggesztve, szüneteltetve vagy nem áll korlátozás alatt.

**5.1.3.** Az adatforgalom a kódfeltöltést követően **minimum 5 percen, maximum 24 órán belül íródik jóvá** a SIM kártyán. A jóváírásról Magyar Telekom SMS üzenetben értesítést küld a Játékos által regisztrált mobilszámra. SIM kártyánként kizárólag naponta maximum 300 MB-nak megfelelő mennyiségű kód feltöltésére van lehetőség, alkalmanként 100 MB adatforgalom kerül jóváírásra, függetlenül attól, hogyha több Játékos azonos telefonszámot ad meg a regisztrációja során.

### 6. Információ a Játékról

A Játékkal kapcsolatos információk megtalálhatóak a boltokban elhelyezett szóróanyagokon vagy a promóciós csomagolású termékeken, valamint a [www.coke.hu](http://www.coke.hu) internetes oldalon, információ kérhető továbbá a 06 1 267 4848-as normál díjas telefonszámon vagy az [info@mail.jatek.woah.com](mailto:info@mail.jatek.woah.com) e-mail címen. A Játék hivatalos Játékszabálya a a [www.jatek.woah.com](http://www.jatek.woah.com) weboldalon, illetve a WOAHA applikációban jelenik meg. A nyereményekkel kapcsolatos kérdések esetén keresse a Játék lebonyolításával megbízott Rewart Kft. ügyfélszolgálatát a Játék teljes időtartama alatt, munkanapokon reggel 8 és este 8 óra között a 06 1 267 4848 normál díjas telefonszámon, vagy az [info@mail.jatek.woah.com](mailto:info@mail.jatek.woah.com) e-mail címen.

## **7. Személyi jövedelemadó**

A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA és járulék fizetési kötelezettséget a Szervezők viselik. Szervezőket a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli.

## **8. Vegyes rendelkezések**

**8.1.** A promóciós dobozok nyomtatási hibáiért a Szervezők, a Lebonyolító, illetve a The Coca-Cola Company és annak leányvállalatai, valamint a Játékban résztvevő üzletek és vendéglátó ipari egységek, továbbá mindezek tulajdonosai, vezető tisztviselői és alkalmazottai kizárják a felelősségüket, kivéve, ha a felelősség kizárását a magyar jogszabályok kifejezett rendelkezéssel tiltják.

**8.2.** A hamisított promóciós doboznyitó fülek / kódok érvénytelenek és nem vehetnek részt a Játékban, beleértve a promóciós Fülek felületének bárminemű manipulációját. A Játékban résztvevő Fülek és a bennük levő egyedi, 10 jegyű kódok érvényességével kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervezők döntése az irányadó. A Szervezők a Fülek és a bennük levő egyedi, 10 jegyű kódok tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárják a felelősségüket.

**8.3.** A Játékban való részvétellel a Játékos tudomásul veszi, hogy a Honlap és a Magyar Telekom hálózatának teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőkön és a Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a felhasználó eszköze, a szerver számítógépek teljesítménye, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervezők és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizárnak.

**8.4.** A Regisztráció/Pályázat hiányosságaért/hibájáért (pl. névelírás, telefonszám elírása, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.) sem a Szervezők, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállalnak és ennek bekövetkezésekor nem kötelesek a Magyar Telekom mobil adatforgalom átadására.

**8.5.** A Szervezők, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a Honlapot, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás estére.

- 8.6.** Szervezők, illetve Lebonyolító kizárják a felelősségüket a Honlap illetve a mobilhálózat rajtuk kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt az nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesznek minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.
- 8.7.** Szervezők és Lebonyolító a Játékkal kapcsolatban 2019. január 31-ig fogad el bármilyen reklamációt.
- 8.8.** A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog a magyar jog. Szervezők fenntartják a jogot, hogy a jelen Játékszabályt bármikor megváltoztathassák.
- 8.9.** A Játék semmilyen módon nem szponzorált a Facebook által, illetve semmilyen tekintetben nem kapcsolódik a Facebookhoz. Az adatszolgáltatás nem a Facebook részére, hanem a Szervezők részére történik.
- 8.10.** A Coca-Cola, Coca-Cola light, a Coca-Cola zero, a Coca-Cola Zero cherry, a Coca-Cola zero lemon, a Fanta, a Sprite a The Coca-Cola Company bejegyzett védjegyei.
- 8.11.** A Szervezők fenntartják a jogot, hogy amennyiben csalás gyanúja merül fel bármely Játékkal kapcsolatban, annak kivizsgálásához információt kérhessenek a Játékostól, illetve a kivizsgálás időtartamára felfüggeszthessék a Játékos részvételét és az adatforgalom jóváírását. A tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőknek és/vagy Lebonyolítónak okoztak.

Budapest, 2018. augusztus 1.

